

TAPAHTUMAOHJE

ETELÄ-KARJALAN KOMPASSI-CUP 3. OSAKILPAILU VALKAMANRANTA 24.7.

Tapahtuman ohjeet



Kilpailussa noudatetaan SSL:n kilpailusääntöjä ja järjestäjän ohjeita.

Kompassi-tapahtuma järjestetään lähikilpailuna. Lähikilpailussa noudatetaan SSL:n Lähikilpailun sääntöjä sekä Suunnistuksen lajisääntöjä niiltä osin kuin näissä säännöissä määrätään sekä järjestäjän ohjeita. Kilpasarjoihin (Kulta-, Hopea- ja Pronssikompassi-sarjoihin) osallistuminen edellyttää, että suunnistajalla on kilpailulisenssi. Avoimiin-sarjoihin voi osallistua ilman voimassa olevaa lisenssiä.

ORGANISAATIO

Tapahtuman johtaja: Lauri Nenonen
Valvoja: Teemu Korhonen SK Vuoksi
Ratamestari: Lauri Nenonen
Lähtö: Oona Tonder
Maali / Tulospalvelu: Mika Korhonen
Tiedotus: Silja Hietanen
Parkki: Valkamanrannan sauna
Tuomarineuvosto: Teemu Korhonen

TAPAHTUMAPAIKKA

Tapahtumakeskus sijaitsee osoitteessa [Valkamanrannantie 93](#), Lappeenranta. Opastus Valkamanrannantien ja Varastotien risteyksestä. Opastus on paikoillaan klo 16 alkaen. Pysäköinti on sallittua vain järjestäjien osoittamilla pysäköintipaikoilla. Ei parkkimaksua. Parkkialue on kilpailukeskuksessa.

KARTTA

Tulostekartta, 7/2024, 6-värinen, käyräväli 5 m, mittakaava 1:7 500, A4. Kartta on muovikotelossa.

MAASTO



Maasto on hyväkulkuiista mäntykangasta, jossa kulkukelpoisuus ja näkyväisyys ovat suurimmalta osin erinomaista. Maastossa kulkee polkuja ja muita selkeitä maastonkohteita, joihin helpoimmat radat tukeutuvat.

SARJAT JA MATKAT

Kultakompassi H14 2,8km 12 rastia

Kultakompassi D14 2,8km 12 rastia

Hopeakompassi H11-12 2,0km 9 rastia

Hopeakompassi D11-12 2,0km 9 rastia

Hopeakompassi H11-12TR 1,5km 7 rastia

Hopeakompassi D11-12TR 1,5km 7 rastia

Pronssikompassi (10v) H10 1,4km 7 rastia

Pronssikompassi (10v) D10 1,4km 7 rastia

Pronssikompassi (10v) H10RR 1,3km/2,4km 6 rastia

Pronssikompassi (10v) D10RR 1,3km/2,4km 6 rastia

Pronssikompassi (8v) D8RR 1,3km/2,4km 6 rastia

Pronssikompassi (8v) H8RR 1,3km/2,4km 6 rastia

FORFUN-AKTIVITEETIT

Avoimet sarjat:

RR Avoin, TR Avoin, 12 Avoin, 14 Avoin.

Mahdollista suunnistaa iästä riippumatta mikä rahansa kilparata vapailla lähtöajoilla. Radan voi kiertää yksin tai yhdessä toisen kanssa. Osallistuminen ei vaadi kilpailulisenssiä. Ei cup-pisteystystä. Halutessaan voi ottaa Emit-ajanotolla ajan, mutta ilman aikaakin voi osallistua.

ForFun-aktiviteetteihin osallistuminen ei vaadi lisenssiä eikä ennakkoilmoittautumista.

Ilmoittautuminen tapahtumapaikalla infossa. Radan voi kiertää yksin tai yhdessä, tuloksia ei julkaista, mutta halutessaan saa tulosten omasta ajasta.

KIELLETYT ALUEET

Karttaan on merkitty kielletyt alueet.

RASTIT, LEIMAU SJÄRJESTELMÄ JA EMIT-KORTIT

RASTIT

Rastit on merkitty oranssivalkoisin rastilipuvin. Rastilipun vieressä on Emit-leimasin, mihin suunnistaja asettaa Emit-korttinsa. Rastireitin rastilipuissa on koodit RR1, RR2, RR3 jne. Muiden sarjojen rasteilla rastileimasimiin on merkitty karttaan painettujen rastimääritteiden mukainen rastin oma numerotunnus (rastin koodi).



Kaikilla sarjoilla on yhteinen viimeinen rasti. Rastilla on kaksi rastilippua, normaali ja RR6 tunnuksella merkattu. Rastilla on rastipukkeihin kiinnitettyinä sekä rastireitin leimasin (koodi RR6) että muiden ratojen leimasin (koodi 100). Rastilla voi leimata kummalla tahansa leimasimella, molemmat hyväksytään.

Mallirasti on nähtävillä tapahtumakeskuksessa. Tapahtumassa käytetään elektronista Emit-leimausjärjestelmää. Tarvittaessa järjestäjä lainaa Emit-kortin. Lainatut Emit-kortit on palautettava infoon.

Suunnistaja on itse vastuussa Emit-korttinsa toimivuudesta ja siitä, että käyttää ilmoittautuessa mainittua Emit-korttia. Tapahtuman järjestäjä tarkistaa Emit-kortin oikeellisuuden lähdön ohjausasemalla.

RINTANUMEROT, EMIT-TARKISTUSLIPUKKEET JA RASTINMÄÄRITTEET

Kilpailunumerot saatavilla infosta. Tarkistuslipukkeet ovat lähdössä. Rastimäärittely on painettu karttaan.

LÄHDÖT

Kilpasarjoissa väliaikalähdöt klo 18.00 alkaen. Lähtöluettelo julkaistaan 23.7. Avoimissa sarjoissa vapaat lähtöajat klo 18.00-18.30 (toimitsija antaa lähtöluvan).

Lähtöön on matkaa 300 m ja reitti lähtöpaikalle on viitoitettu.

LÄHDÖN TOIMINTA JA KILPAILUN KULKU

- **Viisi (5) minuuttia** kilpailija kutsutaan/opastetaan lähtöalueelle, jossa voi tutustua kilpailukarttaan. Kartat ovat vaakatasossa ja valmiiksi suunnattuna. RR-, TR- ja 10-sarjoissa rata on näkyvässä. Muilla sarjoilla karttaan on merkitty K-piste eli lähtökolmio.
- **Neljä (4) minuuttia**
Odotus
- **Kolme (3) minuuttia**
Emit-kortin nollaus.
- **Kaksi (2) minuuttia**
10- ja RR-sarjalaiset saavat kartan ja opastuksen. TR-sarjalaiset saavat kartan, jossa on rata. Muilla sarjoilla on nähtävillä kartta, johon on merkitty K-piste.
- **Yksi (1) minuutti**
10-, RR- ja TR-sarjalaiset tutustuvat itsenäisesti omaan rataansa. H/D11-12, H/D14 sarjojen suunnistajat saavat kartan ja voivat tutustua rataansa.
- **Lähtöhetki**
Kilpailijat lähtevät matkaan Emit-kortin nollauksesta. Lähtöpaikka on sama kuin lähtökolmio kartalla. K-piste on merkitty K-tunnuksella ja rastilipulla maastoon.

[Lasten lähdön ohjeet ja kaaviokuva](#)



LISÄOHJE RR-SARJAT

Kartta on kooltaan AA ja se annetaan 2 minuuttia ennen lähtöä. Rastireitti-radalla (RR) on rasteja 6 kpl. RR-reitin viitoituksena ja Tukireitin (TR) tukena on maastossa kulkeva yhtenäinen valkoinen muovinauha. RR-rastit ovat viitoituksen varrella. RR-radan rasteilla ovat tunnukset RR1, RR2, RR3 ja RR4 sekä rastilipuissa että leimasimissa. RR-sarjalaiset leimaavat maalissa kuten kaikki muutkin; maalissa ei ole RR-tunnusta.

LISÄAIKA PUUTTUVASTA TAI VIRHEELLISESTÄ LEIMASTA

Suunnistuksessa RR-sarjan ja alle 10-vuotiaiden sarjassa kilpailijaa ei hylätä puuttuvan tai väärän leimauksen vuoksi vaan hän saa 10 minuutin lisäajan / virheellinen rasti. Ylimääräiset leimaukset (toistot tai virheelliset rastilla käynnit) eivät johda missään sarjassa hylkäykseen.

MAALI

Maali sijaitsee tapahtumakeskuksessa. Tapahtumassa on käytössä maalileimaus. Maalileimauksen jälkeen suunnistaja menee leimantarkastukseen, jossa luetaan Emit-kortti. Maali suljetaan viimeisen suunnistajan saavuttua maaliin tai viimeistään klo 20.00. Karttoja ei kerätä pois maalissa - muistakaa Reilu Peli!

KESKEYTTÄNEET

Keskeyttänyt suunnistaja tulee maaliin, leimaa maalilinjalta ja ilmoittaa keskeyttämisestään Emit-kortin tarkastuksessa.

WC, PESEYTYMINEN JA JUOMAVESI

WC:t kilpailukeskuksessa. Peseytymismahdollisuus saunomalla ja uimalla huoltajan valvonnassa.

TULOKSET

Löytyvät [tapahtumasivuilta](#).

PALKINNOT

Kaikki saavat osallistumispalkinnon maalissa.

ENSIAPU

Sijaitsee kilpailukeskuksessa.

PAIKOITUS

Paikoitus tapahtumakeskuksen välittömässä läheisyydessä. Ei pysäköintimaksua.



CUP-PISTEET

Alueelliset Kompassi-tapahtumat ovat matalan kynnykset kilpailutapahtumia. Keskeisintä on, että lapset pääsevät suunnistamaan mielekkäitä ratoja omaan osaamisen nähden. Menestyminen tai sijoitukset eivät ole alkuvaiheen tärkein tavoite, vaan olennaista on lapsen kilpailemisessa ilo, omaehtoisuus ja aikuisen tuki.

Kompassi-cupissa pisteytys ei tulisi siis nousta turhan suureen osaan aikuisten puheissa, vaan keskiössä on Kompassi-cupin osallistumiseen innostava ja sitouttava tavoite. Toivommekin vanhemmilta rentoa ja iloista suhtautumista lasten kilpailemiseen

Alueella keväästä syksyyn käytäviä cup-osakilpailuja on 5 kpl, joista loppupisteet lasketaan 4 parhaan kilpailun osalta. Pisteitä saa kunkin sarjan 10 parasta siten, että voittaja saa 10 pistettä, seuraava 9 jne. Kaikki osallistujat saavat vähintään yhden pisteen.

Katso tarkemmin: <https://www.suunnistusliitto.fi/kompassi-cup-pistejarjestelma/>

Pistetilanne: <https://www.o-skills.fi/cup/list>

Lisätietoa: [Alueelliset Kompassi-tapahtumat järjestelyohjeet | \(suunnistusliitto.fi\)](#)

Tervetuloa!

SK Vuoksi

Linkit

Kompassi-tapahtumat 2024:

[Kompassi-tapahtumat – Tule rasteille \(suunnistus.fi\)](#)

Lasten ja nuorten suunnistus:

[Lapset ja nuoret – Tule rasteille \(suunnistus.fi\)](#)

Ohjeita uudelle harrastajalle:

[JUDELLE HARRASTAJALLE – Ohjaajan opas \(sslkoulutus.fi\)](#)

Kompassi-cup pisteytys:

[Kompassi-cup pistejärjestelmä | \(suunnistusliitto.fi\)](#)

