

KILPAILUOHJEET

AMPUMASUUNNISTUKSEN KANSALLINEN LAPUA CUP 6. JA 7. OSAKILPAILUT IMATRALLA 2-3.10.2021

OHJELMA

Lauantai 2.10.2021 Sprinttimatkat, väliaikalähtö

Klo 10.15-11.15	Kohdistus
Klo 11.30	Ampumapaikkatoiminnan demonstraatio
Klo 12.00	Ensimmäinen lähtö
Klo 15.00	Maali sulkeutuu

Sunnuntai 3.10.2021 Keskimatka, yhteislähdöt

Klo 10.15-11.15	Kohdistus
Klo 11.30	Ampumapaikan demonstraatio
Klo 12.00	Ensimmäinen yhteislähtö
Klo 15.00	Maali sulkeutuu

NOUDATETTAVAT SÄÄNNÖT JA OHJEET

Kilpailussa noudatetaan Suomen Suunnistusliiton ja Suomen ampumasuunnistuksenlajisääntöjä sekä järjestäjän antamia ohjeita.

ORGANISAATIO

Kilpailun johtaja: Raimo Väisänen, 0400-920050. sposti: ramivaisanen1@gmail.com

Kilpailun valvoja: Hannu Myllärinen

Ratamestari: Jarmo Tonder, Aapo Tonder

Ammunnan johtaja: Olli Laatikainen

Lähtö: Pertti Kanervo

Maali: Antti Kanerva

Tulospalvelu: Heikki Husu

Kilpailukanslia: Raimo Väisänen

Kuulutus: Anni Toiviainen

Ensiapu: Jaakko Ahtiainen

Tuomarineuvoston puheenjohtaja: Raimo Väisänen

Tuomarineuvosto: Koistinen Anu, Satu Rautiainen ja Antti Iivari.

Kilpailukeskus sijaitsee Ukonniemen pesäpallostadionilla, Ottelukatun 11, 55100 Imatra.

INFO

Info sijaitsee kilpailukeskuksessa.

Avoinna la 2.10 klo 10-15 ja su 3.10 klo 10-15.

OSANOTON VARMISTAMINEN

Kilpailijan on varmistettava osanottonsa infossa. Varmistamista vastaan jaetaan kilpailunumerot.

KILPAILUNUMEROT

Kilpailuissa käytetään kilpailunumeroita, jotka noudetaan infosta. Kilpailunumerot ovat molempina päivinä samat. Omat hakaneulat.

HUOLTO

Kilpailukeskuksen vieressä on Ukonniemi-Areena, josta on varattu pukeutumis- ja peseytymismahdollisuus. Ulkovessa on aikalukot, jotka ovat avoinna lauantaina klo 10-15 välisen ajan ja sunnuntaina 10-15 välisen ajan.

Kilpailukeskuksessa ei ole kahvilapalveluita. Korvenkannan neste ja ABC huoltoasemat ovat vajaan kahden kilometrin päässä korvenkannantien varressa. Imatran Kylpylä sijaitsee myös noin kilometrin päässä Lammassaarentiellä.

OPASTUS

Opastus alkaa vt-6:n ja korvenkannantien liittymästä, josta matkaa kilpailukeskukseen on noin 3 km.

PYSÄKÖINTI

Kilpailukeskuksen välittömässä läheisyydessä Ukonniemi-Areenan pysäköintialueella.

SUORITUSPAIKAT

Kilpailukartta on nähtävillä lähtöpaikalla. Kilpailumaasto alkaa välittömästi ampumahiihto- ja pesäpallostadionilta. Varsinkin sprinttikilpailussa verryttelyalue rajataan Ukonniemi-Areenan pysäköintialueelle. Pysäköintialueen ulkopuolelle EI SAA MENNÄ. Asetarkastukseen kuljetaan merkattua reittiä pitkin, josta EI SAA POIKETA.

Sunnuntaina kilpailussa verryttely on mahdollista Ottelukadulla.

KILPAILIJOIDEN VAKUUTUS

Kilpailija vastaa omasta ampumavakuutuksestaan. Kilpailujen järjestäjä ei ole vastuussa kilpailijoiden vakuuttamisesta.

ASETARKASTUS, AMMUNTA, AMPUMAPAIKKA, AMPUMAVARUSTEET

YLEISOHJEET:

Kohdistusammunnat

Kohdistuspaikat on jaettu seuroittain ja jokaisella kilpailijalla on kohdistuksessa käytössä yksi täplä. Seurakohtaiset kohdistuspaikat ovat nähtävissä ilmoitustaululla ja ampumapaikalla.

Kohdistusammunnassa käytetään pahvitauluja, metallitauluun ampuminen kohdistuksessa on ehdottomasti kielletty.

Kohdistuspaikalle mennään merkittyä reittiä pitkin, josta ei saa poiketa.

Asetarkastus

Aseelle tehdään kaksi tarkastusta, lähtötarkastus ja maaliintulotarkastus. Molemmat tarkastukset tehdään ampumapenkalla. Lähtötarkastus tapahtuu penkan vasemmassa laidassa ja maaliintulotarkastusoikeassa reunassa.

Ase on oltava lähtötarkastettuna viimeistään klo 11.15 mennessä.

Kilpailija vastaa itse aseensa tarkastuksesta. Asetarkastuksessa kilpailijalla tulee olla kilpailunumero näkyvillä. Lähtötarkastuksen jälkeen kilpailija vie itse aseensa ampumapenkalle asetelineeseen ammunnanjohtajan ohjeiden mukaan.

Lähtötarkastuksessa aseessa tulee olla kilpailun vaatima määrä patruunoita lipastettuna, sekä tarvittavat varapatruunat.

Toimitsijat tekevät aseelle maaliintulotarkastuksen kilpailijan ammuttua kaikki ammunnat. Maaliintulon jälkeen kilpailija noutaa aseensa maaliintulotarkastuksesta näytämällä rintanumeron.

KILPAILUSUORITUS:

Ammunta

Kilpailija siirtyy suunnistusosuudelta viitoitusta pitkin asetelineen kautta ensimmäiseen ammuntaan. Asetta kannetaan vain piipusta kiinni pitämällä siten, että piippu osoittaa suoraan ylöspäin.

Ammunta on suoritettava samassa kilpailuvarustuksessa kuin suunnistusosuudella. Ns. ampujainkäsin käyttö on kielletty.

Ase ja kaikki suunnistus- ja ampumavarusteet kuljetetaan mukana koko ampumaosuuden ajan.

Ase jätetään ammuntojen jälkeen ampumapaikan asetelineeseen. Asetta ei kuljeteta maaliin.

Ampumapenkan toiminnasta erillinen ohje lopussa.

Ampuja korjaa häiriöt itse. Toimimattoman patruunan saa vaihtaa uuteen.

Aseensa lataamisen, myös lippaan kiinnittämisen, saa suorittaa vasta ampumapaikalla aseensa osoittaessa taulujen suuntaa ja liikkeen lakattua.

Asetta saa siirtää vain lukko auki, tyhjää lipasta ei tarvitse irrottaa.

HUOM! Pystyammunnan suorittaminen ampumamatolta on pakollista.

SPRINTTIMATKA LA 2.10.2021

KARTTA ON KAKSIKÄSINEN KAIKILLA KILPAILIJOILLA

Sprinttikartta 1:4000, käyräväli 2,5 m, tulostekartta A4.

Kartoitus Jarmo Tonder 9/2021

Kartta on muovisuojuksessa. Rastimääritteet ovat kartoissa.

Tarkista Emit-kortin numero lähtölistasta. Lainakortin voi noutaa infosta, 5 e.

MAASTO

Kilpailumaasto on kilpailukeskuksen välittömässä läheisyydessä. Kilpailumaasto on osittain maastossa ja lähialueen rakennuksien ympärillä. Maastopohjaa n 15 % radasta. Kiellettyjä alueita tulee jonkin verran ja ohjattuja reittejä rasteille. Tarkkaavaisuutta kartanlukuun.

Kaikkia kiellettyjä alueita ei ole maastoon merkattu, vaan ne ovat kartassa.

KIPAILUMATKAT

Sarja	Matka (km)	Sarja	Matka (km)
H21	4,9 km	D21	4,4 km
H18	4,7 km	D18	4,4 km
H16	4,4 km	D16	3,9 km
H14	3,9 km	D14	3,9 km
H40	4,7 km	D40	4,4 km
H50	4,4 km	D50	3,9 km
H60	3,9 km	D60	3,9 km

LÄHTÖ

Ukonniemi-Areenan läheisyydestä, pysäköintipaikalta on opastus lähtöpaikalle. Matkaa noin 50 m. Opastusta noudatettava ehdottomasti. Lähtö tapahtuu väliaikalähtönä. Lähtöväli on 2min. Kilpailijan tulee olla lähtöpaikalla 4 min ennen lähtöaikaa.

3 min, lähtöajan ja nimien kuulutus, EMIT-kortin nollaus

2 min, mallikartta nähtävillä

1 min, siirtyminen kartta-astian viereen

Kartan saa ottaa lähtöhetkellä. Kilpailija vastaa siitä, että hän ottavat oikean kartan.

Viitoitus K-pisteelle 40 metriä

Huomioi sprinttikartan kielletyt kohteet. Kilpailualueella on valvonta.

Sprinttialueelle on rakennettu tekoaitoja kilpailua teknistämään. Materiaalina teräksiset ”mellakka-aidat”, puuaidat, muoviset ”betoniporsaat” sekä muovinauhat. Kulkuväylillä muovinauha saattaa olla maassa siviililiikenteen mahdollistamiseksi. Tulkitse aitoja karttakuva edellä, ei maasto.

KILPAILUN KULKU

Suunnistus + ammunta 5 laukausta makuu + (mahdolliset sakkokierrokset) + suunnistus + ammunta 5 laukausta pysty (alle 16 v makuulta) + (mahdolliset sakkokierrokset) + juoksu n. 150 m maaliin.

Ammunnassa 5 laukausta per paikka. Ohilaukauksista seuraa sakkokierros per ammuttu ohilaukaus.

Alle 16 v makuulta molemmat ammunnat ja alle 14 v saavat käyttää tukea.

Kilpailija tulee ensimmäisen suunnistusosuuden jälkeen viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin ampumapenkalle. Kilpailija ottaa aseensa asetelineestä. Ammunnan jälkeen kilpailija vie aseensa ampumapenkan keskivaiheella olevaan asetelineeseen. Kilpailija jatkaa kilpailua **kääntämällä kartan** toiselle suunnistusosuudelle K-pisteen kautta. Mahdolliset sakkokierrokset juostaan ennen siirtymistä K-pisteelle.

Kilpailija tulee toiseen ammuntaan samalla tavalla viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin. Kilpailija ottaa oman aseensa aikaisemmin keskivaiheelle jättämästään asetelineestä. Ammunnan jälkeen jättää aseensa loppupäässä olevaan asetelineeseen. Mahdolliset sakkokierrokset juostaan ennen maaliin saapumista.

Toimitsijat osoittavat kilpailijoille vapaavalintaisen ampumapaikan. Kilpailijan on kuitenkin itse tiedettävä seuraavanammunnan ampuma- asento ammuntaan tultaessa. Sarjoissa H/D14 ja H/D 16 molemmat ampumapaikat ovat makuuammuntapaikkoja.

Jokainen ohilaukaus antaa sakkokierroksen. Kilpailija vastaa itse sakkokierroksista. Järjestäjä ei merkitse kilpailijan karttaan sakkokierroksia taikka osumia. Valvonta kuitenkin on. Ampumaton patruuna aiheuttaa kaksi (2) minuuttia lisäaikaa lopputulokseen.

Sarja H21, kiertävät pitkän sakkokierroksen (150 m) ja muuta sarjat lyhyen sakkokierroksen (75 m).

Sarjoissa H/D14 huoltaja voi tarvittaessa auttaa kilpailijaa aseensa ja tuen kantamisessa ampumapaikalle ja takaisin telineeseen.

Jokaisen ammunnan jälkeen lukko pitää jättää auki, kun asetta siirretään.

Oman aseensa kilpailija voi noutaa oman suorituksen jälkeen. Ammunnan valvoja tarkastaa aseensa ennen luovuttamista.

MAALI

Maali sijaitsee ampumapaikan läheisyydessä. Ampumapenkelta on viitoitus maaliin, jossa kilpailija suorittaa maalileimauksen. Maalileimauksen jälkeen on leimantarkistus. Keskeyttäneet ilmoittautuvat maalissa.

TULOKSET

Viralliset tulokset julkaistaan skvuoksen nettisivuilla tulosten valmistuttua. Online- palvelu. Viimeisen suunnistajan saavuttua maaliin, alkaa protestiaika, joka on 20 min. Kirjallinen protesti on jätettävä kilpailunjohtajalle.

KIELLETYT ALUEET

Kilpailijoita muistutetaan lajisääntöjen mukaisista kielletyistä alueista ja niiden rikkomisen merkityksestä. Kielletyt alueet ovat merkitty karttaan. Kiellettyjen alueiden läheisyydessä suoritetaan valvontaa. Havaittujen rikkomusten seurauksena on hylkääminen.

Sprinttisuunnistuksen kielletyt kohteet (SSL) →

	Ylipääsemätön jyrkänne
	Ylipääsemätön vesialue
	Ylipääsemätön suo
	Viljelty maa
	Läpipääsemätön kasvillisuus
	Ylipääsemätön muuri/seinä
	Ylipääsemätön aita/kaide
	Rakennus
	Kielletty alue
	Ylipääsemätön putkilinja
	Ylityskielto
	Väliaikaisesti kielletty alue
	Väliaikainen rakenne tai suljettu alue

PALKINNOT

Jokainen kilpailija saa yllätyspalkinnon maalissa.

KESKIMATKA SUNNUNTAI 3.10.2021

Henkilökohtainen kilpailu keskimatkan kilpailuna. MASSALÄHTÖ porrastettuna eri sarjojen kesken.

KARTTA ON KAKSIPUOLINEN KAIKILLA KILPAILIJOILLA.

KARTTA

Suunnistuskartta 1:10000, käyräväli 5 m, tulostekartta A4.

Kartoitus Jarmo Tonder 9/2021

Kartta on muovisuojuksessa. Rastimääritteet ovat kartoissa.

Tarkista Emit-kortin numero lähtölistasta. Lainakortin voi noutaa infosta, 5 e.

MAASTO

Kilpailumaasto on kilpailukeskuksen välittömässä läheisyydessä. Kilpailumaasto on polkurikas ja korkeuseroiltaan fyysinen, kuitenkin nopeakulkuinen kangasmaasto.

KILPAILUMATKAT

Sarja	Matka (km)	Sarja	Matka (km)
H21	4,4 km	D21	3,9 km
H18	4,2 km	D18	3,9 km
H16	3,9 km	D16	3,5 km
H14	3,0 km	D14	3,0 km
H40	4,2 km	D40	3,9 km
H50	3,9 km	D50	3,5 km
H60	3,5 km	D60	3,0 km

LÄHTÖ

Ukonniemi-Areenan läheisyydestä, pysäköintipaikalta on opastus lähtöpaikalle. Matkaa noin 80 m. Opastusta noudatettava ehdottomasti. Lähtö tapahtuu yhteislähtönä porrastetusti. Alustava suunnitelma, joka tarkentuu osallistujamäärän mukaan.

Yhteislähtö klo 12.00 Sarjat H21,H18

Yhteislähtö klo 12.15 Sarjat D21, D18

Yhteislähtö klo 12.30 Sarjat H/D14, H/D16,H/D40,H/D50,H/D60

Kilpailijantulee olla lähtöpaikalla 5 min ennen lähtöaikaa.

5 min, kilpailijat siirtyvät lähtöalueelle

4 min, kilpailijat järjestyvät riviin lähtöpaikalle

2 min, järjestäjät jakavat kilpailijoille kartat käteen.

Karttaa pidettävä kulmasta kiinni, koska kaksipuoleinen. Karttaa saa katsoa vasta lähtöhetkellä. K-pisteelle on viitoitus 90 metriä.

KILPAILUN KULKU

Suunnistus + ammunta 10 laukausta makuu + (mahdolliset sakkokierrokset) + suunnistus + ammunta 10 laukausta pysty (alle 16 v makuulta) + (mahdolliset sakkokierrokset) + juoksu n. 150 m maaliin. Ammunnassa 10 laukausta per paikka. Taulut virittyvät automaattisesti 45 sekunnin kuluttua ensimmäisestä laukauksesta (osumasta). Ohilaukauksista seuraa sakkokierros per ammuttu ohilaukaus. Alle 16 v makuulta molemmat ammunnat ja alle 14 v saavat käyttää tukea.

Kilpailija tulee ensimmäisen suunnistusosuuden jälkeen viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin ampumapenkalle. Kilpailija ottaa aseensa asetelineestä. Kilpailija ampuu ensin 5 laukausta omalta paikalta. Kilpailija jättää aseensa ampumapaikalle, juokse ampumapenkan ympäri, noin 150 metriä, takaisin omalle ampumapaikalle. Kilpailija ampuu uudestaan 5 laukausta virittyneisiin tauluihin.

Ammunnan jälkeen kilpailija jättää aseensa ampumapenkan keskivaiheella olevaan asetelineeseen. Kilpailija jatkaa kilpailua **kääntämällä kartan** toiselle suunnistusosuudelle K-pisteen kautta. Mahdolliset sakkokierrokset juostaan ennen siirtymistä K-pisteelle.

Kilpailija tulee toiseen ammuntaan samalla tavalla viimeiseltä rastilta viitoitusta pitkin. Kilpailija ottaa oman aseensa aikaisemmin keskivaiheelle jättämästään asetelineestä. Kilpailija ampuu ensin 5 laukausta omalta paikalta. Kilpailija jättää aseensa ampumapaikalle, juokse ampumapenkan ympäri, noin 150 metriä, takaisin omalle ampumapaikalle. Kilpailija ampuu uudestaan 5 laukausta virittyneisiin tauluihin. Ammunnan jälkeen kilpailija jättää aseensa loppupäässä olevaan asetelineeseen. Mahdolliset sakkokierrokset juostaan ennen maaliin saapumista.

Toimitsijat osoittavat kilpailijoille vapaavalintaisen ampumapaikan. Kilpailijan on kuitenkin itse tiedettävä seuraavan ammunnan ampuma- asento ammuntaan tultaessa. Sarjoissa H/D14 ja H/D 16 molemmat ampumapaikat ovat makuuammuntapaikkoja.

Jokainen ohilaukaus antaa sakkokierroksen. Kilpailija vastaa itse sakkokierroksista. Järjestäjä ei merkitse kilpailijan sakkokierroksia taikka osumia. Valvonta kuitenkin on. Ampumaton patruuna aiheuttaa kaksi (2) minuuttia lisäaikaa lopputulokseen.

Sarja H21, kiertävät pitkän sakkokierroksen (150 m) ja muuta sarjat lyhyen sakkokierroksen (75 m).

Sarjoissa H/D14 huoltaja voi tarvittaessa auttaa kilpailijaa aseensa ja tuen kantamisessa ampumapaikalle ja takaisin telineeseen.

Jokaisen ammunnan jälkeen lukko pitää jättää auki, kun asetta siirretään.

Oman aseensa kilpailija voi noutaa oman suorituksen jälkeen. Ammunnan valvoja tarkastaa aseensa ennen luovuttamista.

MAALI

Maali sijaitsee ampumapaikan läheisyydessä. Ampumapenkalta viitoitus maaliin, jossa kilpailija suorittaa maalileimauksen. Maalileimauksen jälkeen on leimantarkistus. Keskeyttäneet ilmoittautuvat maalissa.

TULOKSET

Viralliset tulokset julkaistaan skvuoksen nettisivuilla tulosten valmistuttua. Online- palvelu.Viimeisen suunnistajan saavuttua maaliin, alkaa protestiaika, joka on 20 min.

Kirjallinen protesti on jätettävä kilpailunjohtajalle.

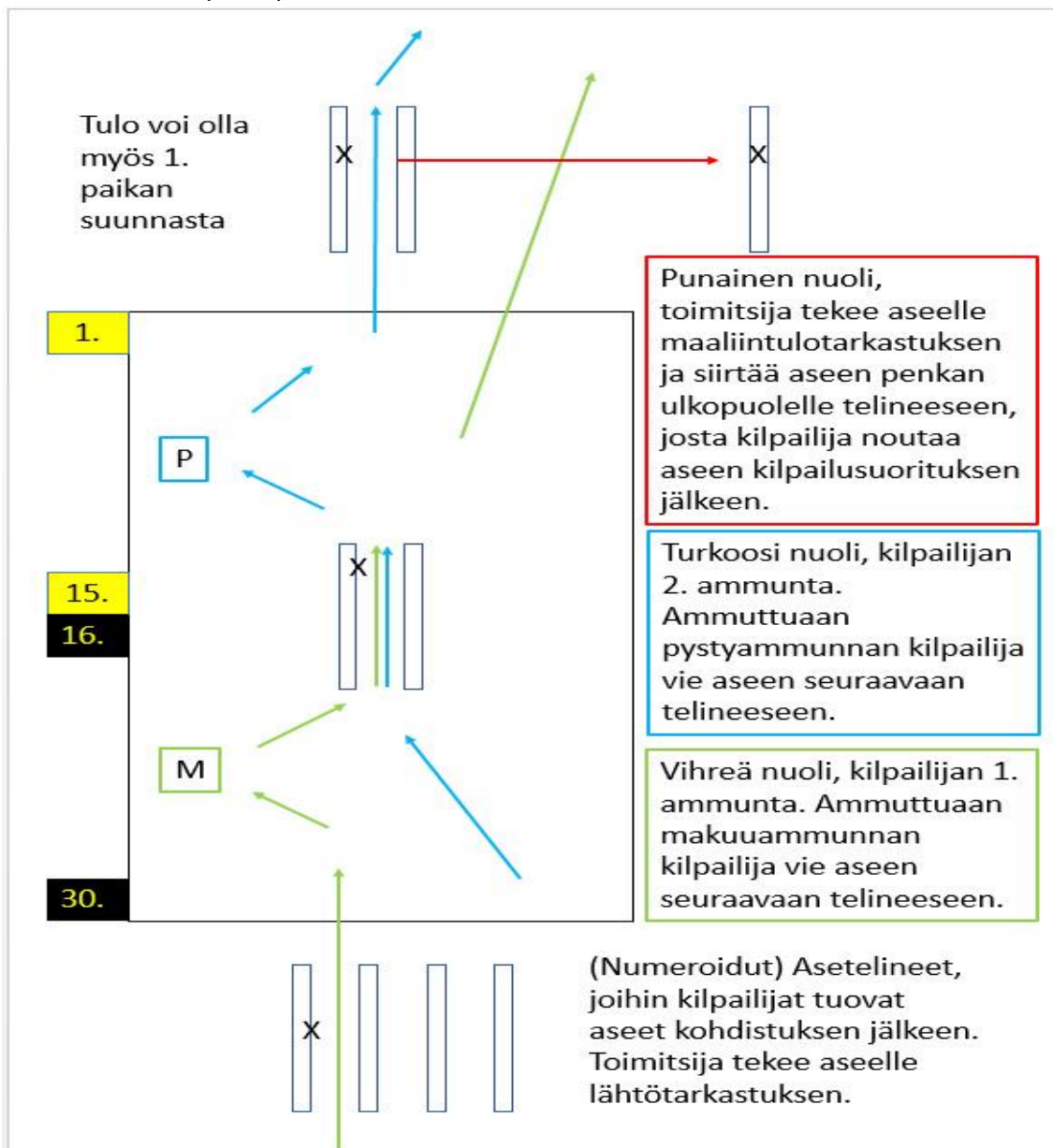
PALKINTOJENJAKO

Lapua Cupin palkinnot jaetaan erillisen tiedotteen mukaan.

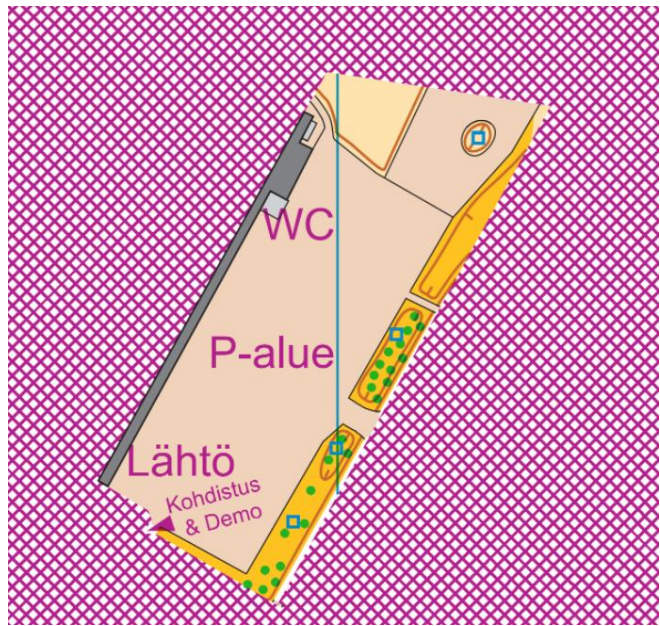
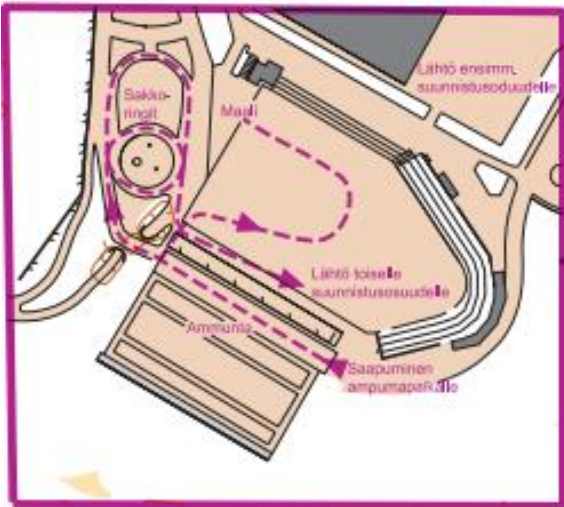
TIEDOTUS

Kilpailusivut: www.skvuoksi.fi.

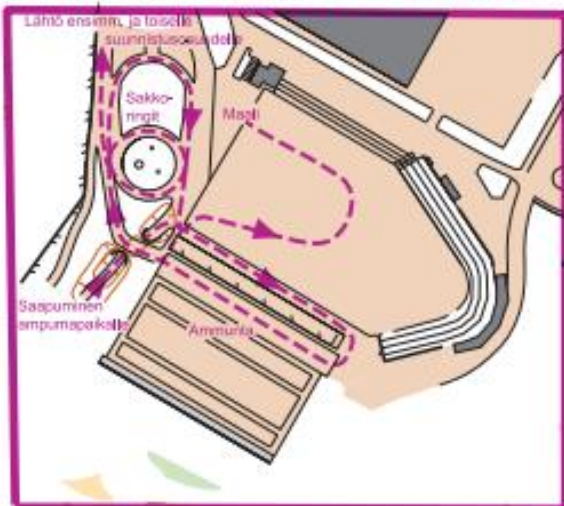
Toiminta ampumapenkalla



Sprinttidemo 2.10.2021



Keskimatkademo 3.10.2021



Verryttelyalueelta kilpailija saa poistua vain johdetusti kohdistukseen merkittyä reittiä pitkin klo 10:15 – 11:15, ampumapaikkademoon klo 11:30 sekä lähtöhetkellä maastoon!

Tervetuloa Imatralle!

Skvuoksi ja Imatran Urheilijat